1. **Requisitos Funcionais**

|  |
| --- |
| **01 -** O jogo deve permitir uma batalha de 2 jogadores.  **02 -** Os jogadores escolhem os personagens que deverão já estar cadastrados no sistema.  **03 –** A política de início de jogo deverá ser uma escolha de número impa ou par gerado aleatoriamente.  **03 -** A jogada deve ser intercalada.  **04 -** Se o jogador errar, o tempo de vida é reduzido em 5%.  **05 -** Tratar as situações de exceção. Exemplo: não é permitido começar uma partida sem os personagens, não é permitido ter tempo de vida negativo,... Faça todo o tratamento necessário.  **06 –** Ter um menu inicial, com inicialização do jogo, informações dos desenvolvedores, explicação do jogo e sair.  **07 -** Cadastro de jogador.  **08 -** A base de dados deve ter no mínimo 10 perguntas relacionadas a Programação Orientada à Objetos ou Modelagem de Software.  **09 –** O jogador deverá escolher um personagem já cadastro, quando um personagem é escolhido não deverá aparecer como opção para outro jogador.  **10 –** Durante a partida deverá apresentar os personagens escolhidos e a porcentagem de vida.  **11 –** O enunciado deverá ter as alternativas de respostas com letras. Quando escolhida uma alternativa, uma mensagem perguntando se tem certeza da resposta.  **12 –** Quando a escolha da resposta for correta, exibir uma mensagem parabenizando.  **13 –** Quando a escolha da resposta for incorreta, exibir uma mensagem de erro, o tempo de vida é reduzido em 5%.  **14 –** No erro de resposta, deve apresentar o Enunciado e seu gabarito.  **15 –** Após o termino da partida, apresentar a pontuação final do jogador e o tempo de vida.  **16 –** Vence o jogador que tem mais tempo vida |

**Requisitos Não-Funcionais**

|  |
| --- |
| **RNF01 -** O sistema deve ser claro para qualquer usuário que o utilizar.  **RNF02 –** A linguagem utilizada deverá ser Java.  **RNF03** **–** Uma base de dados para salvar as perguntas e respostas deve ser criada utilizando a linguagem sql. |